



Summonte; Damiera e Scacchiera per "muoversi" verso i luoghi della Cultura



Summonte. *Dalla Casa comunale:* L'accoglienza del borgo, la salubrità dell'area, la piazza all'ombra del tiglio secolare e la voglia di riscoprire le tradizioni. Essere uno de "I borghi più belli d'Italia" è anche questo. Summonte è una piccola realtà campana, un'eccellenza del buon vivere. L'ombra del tiglio secolare, inserito nel censimento nazionale degli Alberi Monumentali d'Italia vi aspetta **Sabato 25 Luglio alle ore 18** per l'attesa **inaugurazione della damiera-scacchiera** realizzata in piazza Alessio De Vito. L'appuntamento è per le ore 18 quando prederanno il via le sfide tra pedine, pedoni, re, regina, torri, cavalli ed alfieri.

L'iniziativa è promossa ed organizzata dal Comune di Summonte in collaborazione con l'ADS degli Scacchi di Avellino e la Federazione Regionale della Dama

Campania. Sono state invitate a partecipare tutte le associazioni di dama e scacchi della Campania ma le sfide di dama e scacchi non saranno le sole a Summonte. Ci sarà anche la riscoperta degli antichi giochi che, nel rispetto delle norme anti Covid, coinvolgeranno grandi e bambini.

“Credo che la socialità nel rispetto delle norme anti Covid sia fondamentale in questo momento – ha spiegato il primo cittadino di Summonte, **Pasquale Giuditta** – . Il nostro borgo con gli ampi spazi di cui dispone si presta particolarmente ad ospitare iniziative di questo genere. Abbiamo deciso di realizzare una scacchiera-damiera in pietra nella nostra ampia piazza al fine di garantire la socialità e garantire anche il rispetto delle distanze. Vogliamo offrire ai turisti i nostri spazi con giochi autentici della tradizione. Vi aspettiamo a Summonte per scoprire i giochi che fanno comunità. Sarà l’occasione per visitare la Torre Angioina, il Complesso Castellare, la Chiesa Madre San Nicola di Bari, il Museo Civico di interesse regionale e il meraviglioso percorso Ambientale che da Summonte conduce all’altopiano di Campo San Giovanni. Vi aspettiamo”.